

# EGM | Eventprojekt

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Definition](#)
- [2 Projektleitung](#)
- [3 Annahme-Verfahren](#)
- [4 Zur Verfügung gestellte Mittel](#)

In diesem Beitrag werden die zur Verfügung gestellte Mittel eines Eventprojektes erläutert.

## **1 Definition**

Ein Eventprojekt ist ein zeitlich begrenztes Projekt, das von einem interessierten Spieler geleitet und von Einfach Gaming unterstützt wird.

## **2 Projektleitung**

Die Projektleitung übernimmt der interessierte Spieler, der das Projekt vorschlägt. Bei nachlassendem Interesse wird das Projekt pausiert, bis eine andere Person ihr Interesse bekundet. Die Strukturierung und Organisation liegt in der Verantwortung der Projektleitung.

## **3 Annahme-Verfahren**

Die Communityleitung entscheidet auf Grundlage der Eignung der Person, ihres Interesses am Spiel sowie des Interesses der Community am Server. Sind diese Faktoren nicht erfüllt, behält sich die Communityleitung das Recht vor, das Projekt abzulehnen. Bei gegebenen Voraussetzungen kann das Projekt angenommen werden.

## **4 Zur Verfügung gestellte Mittel**

- Einen Gameserver für das jeweilige Spiel (Solange IPS dieses Spiel anbietet)
- Ein Eventbereich im Discord
- Ein Eventbereich im Teamspeak<sup>3</sup>
- Ein Teammitglied Rang im TS (ggf. mit einem Support Channel)

Bei weiteren Fragen steht die Community Leitung für Fragen offen.

Mit freundlichen Grüßen,

Boost

i.A der Communityleitung