Jedi - Rollwerte

Hier sind alle Rollwerte zu sehen, die von den Jedi genutzt werden.

Um viele ihrer Machtfähigkeiten einzusetzen, müssen die Jedi mit einem Roll erst bestimmen, ob diese Erfolgreich eingesetzt werden kann:

Rang	Macht-Rollbonus (Neu | Von Rollwert abgängig)
Ratsmitglied	+35
Meister: Heiler, Gesandte, Schatten	+30
Meister: Meister, Wächter, Tempelwache, Hüter	+25
Ritter: Heiler, Gesandte, Schatten	+15
Ritter: Ritter, Hüter, Wächter, Tempelwache	+10
Padawan	0
Jüngling	-25

- Interaktion mit Objekten
- Interaktion mit Spielern
- Interaktion mit Türen
- Aufspüren von Unsichtbaren
- Telepathie
- Jedi-Geistestricks

Die Interaktion mit Objekten ist von einem direkten Rollwert abhängig.

Beispiele: Objekte fliegen lassen, etc...

Der Rollwert, der erreicht werden muss ist vom Rang abhängig. Er errechnet sich als:

50 - "Macht-Rollbonus"

Die Interaktion mit Spielern muss einen zweiseitigen Roll enthalten.

Beispiele: Geistestricks, Entwaffnen & Machtheilung

Der Jedi erhält seinen Macht-Rollbonus als Bonus auf seinen Roll hinzu.

Möchte sich die Gegenseite nicht wehren oder ist dazu nicht in der Lage, dann reicht ein Roll nach den Regeln der Interaktion mit Objekten.

Jedi können Türen, die eigentlich gehackt werden müssen mit der Macht öffnen. Die Regeln hierzu könnt ihr HIER finden.

Das Aufspüren von Unsichtbaren wird mit einem einmaligen Roll, mit den Rollwerten des "Interagieren mit Objekten" umgesetzt.

Alle Meister und Schattenritter können die Telepathie durch die Übermittlung von Bildern nutzen.

Meister und Schüler sollen Signale untereinander per Telepathie nutzen können.

Nur Übermittlung von einfachen Bildern und Emotionen ist möglich.

Beim Übermitteln von Bildern ist der "Interaktion mit Objekten" Rollwert zu erreichen.

ST, Tempelwachen in Uniform, SWT, A-ARCs und SEB haben eine Resistenz gegenüber des Jedi Geistestricks.

Der Jedi darf bei der Interaktion mit diesen Gruppen nicht seinen Rollbonus anfügen.

Teammitglieder können weitere Ausnahmen für Widerstandsfähigkeit und Immunität für Eventcharaktere erlauben.