Jedi- Kristall- und Modisuche, Lichtschwertfarben und Lichtschwertzünder

Regeln für Kristallsuche - Modifikationssuche und Lichtschwertfarben und- griffe. Informationen zu kaufbaren Inhalt.

Image not found or type unknown
9kyUatC.jpeg

- Kristallsuche
- Modifikationen
- Farben
- Fokuskristalle (Kaufbar)
- Zünder

Image not found or type unknown
8d7b0c026e02fdc24a5ac51e6ab050de.jpg

Bevor eine Kristallsuche stattfindet, wird zuerst im Jedi-Discord eine Ankündigung getätigt. Dort kann man seine Teilnahme bekunden.

In jeder Ankündigung steht ein Termin und ein Treffpunkt. Sobald du dort erschienen bist folgst du den Anweisungen des Kristallsuchen Leiters.

Regeln:

1. Es ist nur möglich Teilzunehmen, wenn man Jüngling ist oder man noch keinen Kristall vorher gefunden hat. Die Mitglieder vom Rat des ersten Wissens sind von dieser Regel ausgenommen.
    1. Es gibt auch Ausnahmen z.B. Falls das Lichtschwert eines Jedi (im RP) verloren ging oder zerstört wurde, darf er nochmal daran teilnehmen.
2. Eine Weitere Ausnahme ist die Suche nach einem zweiten Kristall für ein Doppel oder Dual Lichtschwert.
3. Es wird nur der Kristall gesucht, der angegeben wurde.
4. Es ist verboten den Standort anderer Kristalle weiterzugeben.
5. Es ist verboten einen Kristall weiterzugeben oder zu tauschen.
6. Wenn man es bei keinem Versuch schafft, Kristall zu bekommen, muss man die Höhle verlassen und bei der nächsten Suche mitmachen.

Bei jeglichen Regelverstößen folgt ein Ausschluss aus der Kristallsuche oder schlimmeres bei größeren Verstößen bis hin zum Rauswurf aus dem Orden.

Hier ein Zitat für alle die ihr Lichtschwert mal gern verlieren:

„Und versuche, das hier nicht wieder zu verlieren! Diese Waffe ist dein Leben!“

— Obi-Wan Kenobi zu seinem Padawan Anakin Skywalker

Hier die Ursprünglichen Bedeutungen der Farben:

Roter Kristall: Dieser Kristall erzeugt eine strahlend rote Lichtschwertklinge und wird traditionell von jenen verwendet, die den Lehren der Sith folgen.

Gelber Kristall: Dieser Kristall erzeugt eine strahlend gelbe Lichtschwertklinge und ist die traditionelle Farbe der Jedi-Wächter, der Beschützer des Jedi-Ordens.

Blauer Kristall: Dieser Kristall erzeugt eine strahlend blaue Lichtschwertklinge und wird traditionell von den Jedi-Hütern verwendet, die gegen die Sith kämpfen.

Grüner Kristall: Dieser Kristall erzeugt eine strahlend grüne Lichtschwertklinge und ist die traditionelle Farbe der Jedi-Gesandten, der Gelehrten und Meister der Macht.

Violetter Kristall: Dieser unglaublich seltene Kristall erzeugt eine leuchtend violette Lichtschwertklinge und ist unter den Jedi kein alltäglicher Anblick. Die Jedi mit Lichtschwertern dieser Klingenfarbe, galten als sehr mächtig.

Konturpinker Kristall: Dieser unheimlich seltene Kristall ist zweifarbig und besitzt 2 Klingenfarben, er ist nahezu unzerstörbar und kann nur von Sith hergestellt werden. Sith mit diesem Kristall gelten als besonders gefährlich und Mächtig.

Die Bedeutungen hatten nur zur Zeit der alten Republik ca. 4000 Jahre VSY Bedeutung in der Zeit der Klonkriege wurden die Bedeutungen nur noch selten beachtet.

Modifikationsliste

Regeln für die Modifikationen und Kristalle:

1. Jeder darf nur 3 der Modifikationen besitzen, falls eine 4. gefunden wird muss eine andere entsorgt werden (das hat den Grund das jedes Lichtschwert einzigartig sein soll und nicht jeder nach 2 Monaten mit 20 Kristallen rumrennt).

2. Die Modifikationen können nur in Events außerhalb der Venator gefunden werden.

3. Modifikationen untereinander zu tauschen oder zu vergeben ist strengstens verboten.

4. An der Liste darf nur der Rat des ersten Wissens oder der hohe Rat nach meiner Zustimmung etwas ändern.

5. Modifikationen, die im Event gefunden werden müssen von einem Ratsmitglied des Rates des ersten Wissens oder eines Ratsmitgliedes vom Hohen Rat begutachtet und erkannt werden bevor es eingebaut werden darf, es muss danach in die Liste eingetragen werden, sonst darf man ihn nicht benutzen.

6. Modifikationen werden in Events außerhalb der Venator gut versteckt und das erlangen ist meist nur mit RP möglich, z.B. Kraytdrachenperle von einem Händler abkaufen oder einen neuen Kristall finden.

7. Modifikationssuchen werden nicht angekündigt.

8. Modifikationen werden mit einem /roll entschieden. Dies hat den Hintergrund das Finden spannender zu gestalten da man nicht weiß, was man bekommt.

9. Wenn der Zuständige keine Rechte zum editieren des Beitrages hat bitte den Namen des Finders, die gefundene Modifikation und den Fundort mit Zeugen unter diesen Beitrag schreiben.

10. Bei der Kristallsuche die jeder Jüngling machen muss findet man nur Adegane Kristalle sozusagen hat jeder in seinem Lichtschwert einen Adeganen Kristall verbaut und somit auch seine Werte.

11. Der Hauptkristall (Adegan) macht die Farbe die zusätzlichen ändern die Werte, das heißt wenn man außerhalb der Kristallsuche auf Illum einen Kristall findet ist es ein zusätzlicher, der nichts an der Farbe ändert, außer es steht in seiner Beschreibung.

12. Es können auch weitere Adegane Kristalle gefunden werden, die aber nichts an der Farbe ändern, da sie nicht an den Finder gebunden sind wie der Kristall, den man als Jüngling findet.

13. Die speziellen Kristalle [Orange, Pink, Goldgelb, Türkis...] zählen als Modifikation, jedoch wird es nicht in den zwei Slots der Modifikation mit eingerechnet.

14. Modifikationen müssen mit /me's aus den Kristallen gezogen werden. Es wird ein Roll benötigt bei einem Modi muss dieser über 85.

15. Ist ein Roll missglückt muss 5 Minuten gewartet werden bis dieselbe Person dies nochmal versuchen darf. Sollte insgesamt dreimal ein roll missglückt sein, löst sich der Kristall auf und kann nicht mehr gefunden werden.

- Findbare
- Kaufbare

Für die Griffe gibt es einen extra Wikibeitrag.

Lichtschwertfarben:

Blau

wYP7rP.jpg

zEV8zk.jpg

959n28h.jpg

Grün

TcitegB.jpg

21r8pk.jpg

nauwnsc.jpg

Orangener Kristall

DKWKK1i.jpeg

Lilaner Kristall

1NwEfb.jpeg

Goldener Kristall

Image not found or type unknown
OkD70Wi.jpeg

Gelber Kristall

Image not found or type unknown
JGSogVI.jpeg

Rosa Kristall

Image not found or type unknown
9qwlpjt.jpeg

Pazifik Türkiser Kristall

Image not found or type unknown
eT6jqUP.png

Antiker Kristall

Image not found or type unknown
gl94Yqm.jpeg

Elder Kristall

Image not found or type unknown
x5aVLQb.jpeg

Eleganter Kristall

Image not found or type unknown
Mh0lviR.jpeg

Flammen Kristall

Image not found or type unknown
nGDLKHU.jpeg

Gerundeter Kristall

Image not found or type unknown
lNzsTm4.jpeg

Gezacker Kristall

Image not found or type unknown
TpHl5YU.jpeg

Instabiler Kristall

Image not found or type unknown
Kv51yhB.jpeg

Klingen Kristall

Image not found or type unknown
CcqRucb.jpeg

Kodierter Kristall

Image not found or type unknown
NrbpqaM.jpeg

Mystischer Kristall

Image not found or type unknown
PzgDaNe.jpeg

Scharfer Kristall

Image not found or type unknown
0Zq2Ene.jpeg

Splittriger Kristall

Image not found or type unknown
IRzzmWw.jpeg

Versteckter Kristall

Image not found or type unknown
VWlpMnB.jpeg

Wirblender Kristall

Image not found or type unknown
2gvQMDS.jpeg

Zweischneidiger Kristall

Image not found or type unknown
pcYoe2C.jpeg

Lichtschwertzünder ändern den Sound von Lichtschwertern. Unten findet ihr den Soundpfad, welchen ihr mit "play" vorher abspielen könnt.

Schneller Zünder

Loop Sound: lightsaber/saber_loop2.wav

On Sound: lightsaber/saber_on1_fast.wav

Off Sound: lightsaber/saber_off1_fast.wav

Schwerer Zünder

Loop Sound: lightsaber/saber_loop5.wav

On Sound: lightsaber/saber_on3_fast.wav

Off Sound: lightsaber/saber_off3_fast.wav

Sehr schwerer Zünder

Loop Sound: lightsaber/saber_loop7.wav

On Sound: lightsaber/saber_on3.wav

Off Sound: lightsaber/saber_off3.wav

Beitrag übernommen von Kisho, tobias