Imperiales Strafgesetzbuch

Inhaltsverzeichnis

- 1 Terminologie
- 2 Straflevel und Strafmaß
- 3 Selbstverteidigung und Notwendigkeit
- 4 Ermächtigungen von zuständigen Instanzen
- 5 Identitätsstraftaten
- 6 Kooperation mit Notfalldiensten
- 7 Ausrüstung
- 8 Gewaltstraftaten
- 9 Gewaltfreie Straftaten
- 10 Besitztumsstraftaten
- 11 Fahrzeuge
- 12 Sonstiges

Das Strafgesetzbuch, welches im Sith-Imperium gilt.

1 Terminologie

- Militär:
  - Soldaten welche im Sith-Imperium tätig sind oder vom Sith-Imperium angestellt worden sind (Abtrünnige / Söldner / Informanten), zählen zum Militär.
- Geheimdienst:
  - Der Geheimdienst erhält Sonderprivilegien, mit welchem er sich über das Gesetzbuch hinwegsetzen darf, sofern dies im jeweiligen Paragraphen steht. Zu jedem Zeitpunkt sind sie der Strafverfolgung hierzu Rechenschaft schuldig.
- Zivilisten:
  - Zivilisten welche dem Sith-Imperium angehören oder in Verbindung stehen, werden nach den unteren Kriterien, sobald sie etwas gegen das Sith-Imperium tätigen bestraft. Unter die Kategorie Zivilisten fallen auch Kriegsgefangene oder Strafgefangene, welche keine imperialen Bürger sind.
- Sith:
  - Sith sind alle Machtnutzer der welche sich dem Sith-Imperium verschrieben haben.
- Imperator:
  - Der Imperator kann und darf sich über alle Gesetze hinwegsetzen und ebenfalls neue erlassen oder welche entfernen.
- Abtrünnige/Deserteure:
  - Abtrünnige / Deserteure werden ohne Vorwarnung in direkte Gewahrsam genommen und Hingerichtet, außer ein Ratsmitglied / Imperator befiehlt etwas anderes. Man zählt als Abtrünniger wenn man das Sith-Imperium verraten hat und aus diesem geflohen ist.
- Kriegsgefangene:
  - Kriegsgefangene erhalten vorerst die gleichen Rechte wie ein Zivilist Die Kriegsgefangenen werden separat bestraft, jedoch liegt das im Ermessen der Ratsmitglied oder Mitglieder in der Sphäre: “Galaktischer Einfluss”.
- Justikar
  - Als Justikar gelten Mitglieder der Militärpolizei, Gardisten mit der entsprechenden Fortbildung und jene Sith, welche als solche im Register eingetragen sind.
- Notwehr:

    - Notwehr ist die Verteidigung, die erforderlich ist, um einen gegenwärtigen rechtswidrigen Angriff von sich oder einem anderen abzuwenden.
    - Überschreitet der Täter die Grenzen der Notwehr aus Verwirrung, Furcht oder Schrecken, so wird er nicht bestraft
- Immunität
    - Der Imperator, Mitglieder im Rat der Sith sowie Angehörige der Legislative genießen Immunität vor Strafverfolgung für die Dauer ihrer Amtszeit. Diese Immunität kann nur durch eine höhere Instanz aufgehoben werden.

2 Straflevel und Strafmaß

Level der Straftat	Bestrafung: Militär	Bestrafung: Zivilist	Bestrafung: Sith
Level 1	Verwarnung - 10min	Verwarnung - 10min	Verwarnung - 10min
Level 2	Verwarnung - 15min	15min - 30min	Verwarnung - 15min
Level 3	10min - 30min	20min - 30min	10min - 30min
Level 4	30min - Degradierung	30min	30min - Degradierung
Level 5	30min - Exekution	30min - Exekution	30min - Exekution

- Die insgesamte, aufsummierte Maximalstrafzeit für Gefangene für einen Gefängnisbesuch beträgt 30 Minuten.
- Bei Zivilisten kann eine Verwarngebühr von bis zu 1000 Credits erhoben werden. Außerdem können Zivilisten eine Kaution von 250 Credits pro Strafminute zahlen, um früher aus dem Gefängnis gelassen zu werden.
- Für die Degradierung als Strafmaß muss die jeweilige Leitungsposition der Untertfraktion hinzugezogen werden.
- Für die Exekution als Strafmaß bedarf es zweier Ratsmitglieder oder den Imperator. Exekutionen im Militär/GHD dürfen vom Major/GHD Leiter durchgeführt werden.
- Begeht ein Justikar eine Straftat, so wird das Straftatenlevel um 1 erhöht.

3 Selbstverteidigung und Notwendigkeit

Paragraph Namen	Beschreibung
§3.1 Rechtfertigende Notwehr	Wer in einer gegenwärtigen, nicht anders abwendbaren Gefahr, für Leben, Leib, Freiheit, Eigentum oder ein anderes Rechtsgut eine Tat begeht, um die Gefahr von sich oder einem anderen abzuwenden, handelt nicht rechtswidrig.
§3.2 Zivile Festnahme	Sollte eine Person eine Straftat feststellen, kann er seine Möglichkeiten nutzen, um den Täter daran zu hindern, sich den zuständigen Instanzen zu entziehen.

4 Ermächtigungen von zuständigen Instanzen

Paragraph	Beschreibung
§4.1 Recht der Verhaftung	Jedem Justikar ist es gestattet, eine Person festzunehmen, wenn diese eine Straftat begangen hat und die dazu nötigen Beweise vorliegen. Dem Straftäter sind die zum Grunde liegenden Straftaten offenzulegen. Agenten des GHD bedürfen hierfür keine konkrete Beweislast.
§4.2 Nutzung von Macht und Gewalt	Einem Justikar ist es gestattet, Macht oder Gewalt im gerechtfertigtem Maße anzuwenden, um seinen Aufgaben nachzukommen. Selbiges gilt für Agenten des GHD.
§4.3 Erlassung von Haftbefehlen	Einem Justikar ist es gestattet, einen Haftbefehl herauszugeben und diesem nachzugehen, sollten die nötigen Beweise für eine Straftat vorliegen. Der Haftbefehl muss Informationen über die ihm zu grundlegenden Straftaten enthalten.

Paragraph	Beschreibung
§4.4 Erlassung von Durchsuchungsbefehlen	Einem Justikar ist es gestattet, einen Durchsuchungsbefehl herauszugeben und diesem nachzugehen, sollten die nötigen Beweise für eine Straftat vorliegen. Der Durchsuchungsbefehl muss Informationen über die ihm zu grundlegenden Straftaten enthalten.
§4.5 Recht auf das Betreten von privaten Bereichen	Einem Justikar ist es gestattet, private Bereiche zu betreten, wenn dies zum Reagieren auf eine Straftat ist. Selbiges gilt für Agenten des GHD bei Erfüllung ihrer Aufgaben.
§4.6 Bestrafung	Einem Justikar ist es gestattet, Personen nach dem Gesetzbuch zu bestrafen, sollten die nötigen Beweise vorhanden sein.
§4.7 Verbot von doppeltem Strafmaß	Bei einer einzelnen Handlung (Nicht Situation!), die mehrere Straftaten gleichzeitig darstellt, kann der Angeklagte nur für die schwerwiegende Straftat belangt werden. Der Beginn und das Ende der zu zählenden Handlung liegt im Ermessen des Justikars.

5 Identitätsstraftaten

Paragraph	Beschreibung	Sith	Militär	Zivil
§5.1 Identitätsdiebstahl	Das Nutzen einer ID, eines Ranges oder eines Namens, welcher nicht der Person zugewiesen worden ist, ist strafbar. Mitglieder des GHD dürfen sich hierrüber hinwegsetzen. Bei einer Identitätskontrolle durch die Strafverfolgung unter falscher Identität haben sich diese jedoch als Mitglieder des GHD auszuweisen.	3	3	4
§5.2 Personifikation als Justikar	Das fälschliche Ausgeben als Justikar, sowie die absichtliche Herbeiführung eines solchen Irrglaubens, ist verboten.	4	4	5

6 Kooperation mit Notfalldiensten

Paragraph	Beschreibung	Sith	Militär	Zivil
§6.1 Herausgeben falscher Informationen	Das bewusste Herausgeben falscher Information gegenüber im Dienst befindlichen Justikaren ist strafbar.	3	3	4
§6.2 Zerstörung von Beweisen	Das mutwillige Vernichten von Objekten, die zur Aufklärung einer Straftat dienen können, ist strafbar.	3	3	3
§6.3 Unterstützung von Straftäter	Das Unterstützen von Straftätern, sollte bekannt sein, dass dieser einer ist, ist strafbar.	3	3	3
§6.4 Wiedersetzen des Folgens eines Haftbefehls	Das mutwillige Ausweichen eines offiziellen Haftbefehles ist strafbar.	2	2	3
§6.5 Kooperation mit Justikaren	Das Verweigern, mit Justikaren zu kooperieren, während diese einem offiziellen Einsatz nachgehen, ist strafbar.	4	4	4
§6.6 Nicht identifizieren für Justikare	Das Verweigern oder die Unfähigkeit, sich für Justikare zu identifizieren, im Falle einer rechtmäßigen Kontrolle jeglicher Art, ist strafbar.	3	3	3
§6.7 Nicht stoppen für Justikare	Einem Befehl zum Stoppen, der von einem sich im Dienst befindlichen Justikar getätigt wird, ist Folge zu leisten. Jegliche Zuwiderhandlung ist strafbar.	3	3	3
§6.8 Behinderung von Justikaren	Das mutwillige Behindern von Justikaren während diese im offiziellen Dienst unterwegs sind, ist strafbar.	4	4	4

7 Ausrüstung

Paragraph	Beschreibung	Sith	Militär	Zivil
§7.1 Verlust von Ausrüstung	Der Verlust seiner Ausrüstung aufgrund von Fahrlässigkeit oder das nicht melden vom Verlust eigener Ausrüstung ist strafbar.	-	2	-

Paragraph	Beschreibung	Sith	Militär	Zivil
§7.2 Verkauf und Weitergabe von Ausrüstung	Der Verkauf oder die Weitergabe von zugewiesenen Waffen oder zugewiesenen Ausrüstung an Personen, die nicht die notwendige Erlaubnis für diese Besitzen, ist strafbar.	-	4	-
§7.3 Besitz von illegalen Gegenständen	Der Besitz von für Illegal erklärten Gegenständen ist strafbar.	1	2	4

8 Gewaltstraftaten

Paragraph	Beschreibung	Sith	Militär	Zivil
§8.1 Physischer Angriff	Das Angreifen einer Person ist strafbar.	-	1	3
§8.2 Physischer Angriff mit einer tödlichen Waffe	Das Angreifen einer Person mithilfe einer tödlichen Waffe, ist strafbar.	-	2	3
§8.3 Mord	Das Töten einer Person aus Affekt oder mit klarem Ziel das Opfer zu töten, ist strafbar.	4	4	5
§8.4 Totschlag	Das Töten einer Person aufgrund von Fahrlässigkeit ist strafbar.	3	3	3
§8.6 Fahrlässiger Angriff	Das Verletzen einer Person aufgrund von Fahrlässigkeit ist strafbar.	1	2	2
§8.7 Hochverrat	Hochverrat liegt vor, wenn ein Angehöriger des Sith-Imperiums schwerwiegend gegen dessen Interessen handelt oder kriegerische Akte gegen es begeht oder herbeiführt.	5	5	5
§8.8 Leichenschändung	Die Schändung einer Leiche ist verboten.	-	3	3

9 Gewaltfreie Straftaten

Paragraph	Beschreibung	Sith	Militär	Zivil
§9.1 Missachten eines Befehls	Die Missachtung eines Befehls ist strafbar.	2	3	-
§9.2 Belästigung und Beleidigung	Das Belästigen oder Beleidigen einer Person in irgendeiner Form ist Strafbar.	1	3	1
§9.3 Rauschmittel im Dienst	Das Ausüben seines Dienstes unter dem Einfluss von Rauschmitteln jeglicher Art außerhalb eines medizinischen Notfalls ist strafbar.	-	2	-
§9.4 Betreten von Militärgelände	Das Betreten einer imperialen Basis ohne Genehmigung oder eines geltenden imperialen Ausweises ist strafbar.	-	-	3
§9.5 Meditation	Das Meditieren außerhalb der dafür zugewiesenen Räumlichkeiten ist strafbar.	1	-	-
§9.6 Hetze	Das Hetzen gegen das Imperium, den Imperator oder die Lehren der Sith ist strafbar.	4-5	4-5	5

10 Besitztumsstraftaten

Paragraph	Beschreibung	Sith	Militär	Zivil
§10.1 Vandalismus	Mutwilliges Beschädigen oder Verunstalten von imperialen oder privatem Eigentum ist strafbar.	2	2	2
§10.2 Widerrechtliches Betreten	Das Betreten eines privaten Bereiches oder eines Bereiches, für dessen Betreten eine Genehmigung benötigt wird ist ohne diese Genehmigung strafbar.	2	2	3
§10.3 Diebstahl	Das Benutzten und das Nehmen von fremdem Eigentum ohne Erlaubnis des Eigentümers ist Strafbar.	2	3	3

Paragraph	Beschreibung	Sith	Militär	Zivil
§10.4 Umgang mit vertraulichen Informationen	Die unbefugte Beschaffung und Weitergabe von vertraulichen Informationen ist strafbar.	4-5	4-5	4-5
§10.5 Verschweigen von Besitz vertraulicher Informationen	Das Nichtmelden von Besitz von vertraulichen Informationen ausschließlich bei imperialen militärischen Sicherheitseinrichtungen ist strafbar. Weiterhin ist das Melden, welches nicht unverzüglich, sondern mit schuldhaften Zögern erfolgt, strafbar.	3	3	4
§10.6 Ratskammer und Thronsaal	Das betreten der Ratskammer der des Thronsaals ist ohne ausdrückliche Einladung oder Aufforderung strafbar.	4	4	5
§10.7 Experimente	Das Durchführen von Ritualen oder Experimenten ist außerhalb der dafür zugewiesenen Räumlichkeiten strafbar.	3	3	-

11 Fahrzeuge

Paragraph	Beschreibung	Sith	Militär	Zivil
§11.1 Rücksichtsloses Nutzung eines Fahrzeugs	Das Nutzen eines Fahr- oder Flugzeuges mit Inkaufnahme von Verletzungen oder Gefährdungen Unbeteiligter ist strafbar.	3	3	3
§11.2 Parken	Das Abstellen von Fahrzeugen abseits der dafür zugewiesenen Orte ist strafbar.	2	2	3

12 Sonstiges

Paragraph	Beschreibung
§12.1 Zivilisten	Zivilisten, welche gegen ein Gesetz verstoßen, werden grundsätzlich für den Straflevel "Zivilist" bestraft. Ist aber das Militär oder ein Militärangehöriger der Geschadete, so wird der Zivillist nach dem Straflevel "Militär" bestraft. Gleiches gilt, wenn das Opfer ein Sith ist.

Credits gehen für den Originalbeitrag an **Oninoni** , sowie an Vampir für seine Unterstützung bei der Ausarbeitung des Beitrags.