

Einheiten Informationsbeitrag

Infobeitrag zu allen Einheiten

Einheiten Informationsbeitrag

Information

Hallo und herzlich Willkommen im Informationsbeitrag über sämtliche Einheiten von dem CW:RP Server. Zu den gelisteten Punkten gehören Aufgabengebiete, Ausrüstung und verfügbare Fahrzeuge. Sollte sich in der Einheit etwas verändert haben, bitte meldet euch, damit wir den Beitrag aktuell halten können.

Wichtig: Standardausrüstung wie etwa die DC-15 Serie oder Granaten (EMP + Thermal) sowie Dinge, die jede Einheit mind. 1x besitzt (Duals als Commander bspw.) werden hierbei nicht aufgelistet!

Fraktionen

- [Allgemein](#)
- [Haupteinheiten](#)
- [Unterstützungseinheiten](#)
- [Spezialeinheiten](#)
- [Sonstige Fraktionen](#)

Hier werden alle Fraktionen in ihren Kategorien aufgelistet.

- [104th Wolfpack](#)
- [187th Legion](#)
- [212th Attack Battalion](#)
- [327th Star Corps](#)
- [501st Legion](#)
- [91st Reconnaissance Corps](#)
- [Clone Trooper](#)
- [Dooms Unit](#)

104th Wolfpack

Untereinheiten:

- Hunter Company

Aufgabengebiete:

- CQB
- Kampf im Vakuum
- SCT
- Light Infantry
- Search And Rescue

Ausrüstung:

- Grappling Hook
- Jumpack
- DP-23
- DP-24
- Climb-SWEP
- Atemgerät

Verfügbare Fahrzeuge:

- -

187th Legion

Untereinheiten:

- Security Forces

Aufgabengebiete:

- Sicherung von republikanischen Einrichtungen
- Boden-/Luftabwehr
- Heavy Infantry

Ausrüstung:

- Grenade Launcher
- Granaten
- DC-15LE & LMG
- 4 platzierbare Geschütze
- Mörser
- Minen
- Versorgungskit - Explosives, Blaster & Medikamente
- Gravity Lock
- Atemgerät

Verfügbare Fahrzeuge:

- AV-7

212th Attack Battalion

Untereinheiten:

- 2nd Airborne Company
- Ghost Company

Aufgabengebiete:

- Airborne (**2nd**)
- Boden-/Luftabwehr
- Heavy Infantry

Ausrüstung:

- RPS-6
- Jetpack
- Jumpack
- DC-15SE
- Smoke Grenade
- Minen

Verfügbare Fahrzeuge:

- AT-RT (Waxer, Boil und Trapper)

327th Star Corps

Untereinheiten:

- K-Company

Aufgabengebiete:

- Mechanized Infantry
- Heavy Infantry

Ausrüstung:

- DC-15LE LMG
- Gravity Lock

Verfügbare Fahrzeuge:

- TX-130-Säbel-Klasse-Kampfpanzer
- All Terrain Tactical Enforcer (AT-TE)
- Infantry Support Platform (ISP)

501st Legion

Untereinheiten:

- Torrent Company
- Advanced Recon Force Trooper

Aufgabengebiete:

- CQB
- Light Infantry
- Heavy Infantry

Ausrüstung:

- DP-24 (Haupteinheit, TC)
- DP-23 (ARF)
- DC-15LE LMG (Haupteinheit, TC)
- Flash Grenade
- Gravity Lock (ARF)

- Z-6 (Hardcase)
- Jetpack (Kano, Rex, Boomer, Echo, Fives)

Verfügbare Fahrzeuge:

- AT-RT

91st Reconnaissance Corps

Untereinheiten:

- Lightning Squadron

Aufgabengebiete:

- Aufklärung
- Präzisionsschützen
- Übersetzer
- Light Infantry

Ausrüstung:

- Grappling Hook
- DC-15x
- Valken-38x
- Smoke Grenade
- Gravity Lock

Verfügbare Fahrzeuge:

- BARC-Speeder
- CK-6
- Infantry Support Platform (ISP)
- AT-RT

Clone Trooper

Untereinheiten:

- Rancor Bataillon

Aufgabengebiete:

- Light Infantry
- Clone Implementation

Ausrüstung:

- Standard Bewaffnung

Verfügbare Fahrzeuge:

- -/-

Adjutanten:

- Das Adjutanten System der CT beinhaltet jeweils pro Einheit maximal 3 Slots.

Doom's Unit

Untereinheiten:

- Heavy Trooper (HT)
- Defensive Trooper (DT)

Aufgabengebiete:

- Heavy Infantry
- Schutz
- CQB

Ausrüstung:

- Z-6
- Heavy Shield
- Deployable Shield
- Mobiler Schildgenerator

Verfügbare Fahrzeuge:

- -
- [Republic Medical Corps](#)
- [Clone Trooper Pilots](#)
- [Shock Trooper](#)
- [Tactical Engineering Battalion](#)

Republic Medical Corps

Untereinheit:

- Jumptrooper

Aufgabengebiete:

- Medizinische Versorgung
- Seuchenbekämpfung
- Medizinische Forschung
- [Search And Rescue](#)

Ausrüstung:

- DC-15LE LMG
- Grappling Hook
- Grenade Launcher
- Bacta Grenade
- Dioxis Grenade
- Symoxin Grenade
- Atemgerät

- Gravity Lock
- Behandlungskit
- Injektor
- Medizinischer Scanner

Verfügbare Fahrzeuge:

- LAAT [Bloodraven]
- BARC-Speeder
- CK-6

Adjutanten:

- Das Adjutanten System des SC/RMC/TEB beinhaltet jeweils pro Einheit maximal 4 Slots [System 3 - 1 maximal]

Clone Trooper Pilots

Untereinheiten:

- Schattenstaffel

Aufgabengebiete:

- Piloten
- Mechanized Infantry

Ausrüstung:

- Atemgerät
- Gravity Lock

Verfügbare Fahrzeuge:

- Alle Fahr- und Flugzeuge der GAR

Adjutanten:

- Das Adjutanten System des SC/RMC/TEB beinhaltet jeweils pro Einheit maximal 4 Slots [System 3 - 1 maximal]

Shock Trooper

Untereinheit:

- K9 Massif Staffel
- Riot Trooper

Aufgabengebiete:

- Schutz
- Strafverfolgung
- Aufstandsbekämpfung

Ausrüstung:

- Deployable Shield
- Heavy Shield
- DC-17 Stun
- Elektrostab (Republik)
- DC-17 Dual (Stun Compatible)
- Z-6
- Gravity Lock
- Stun Grenade
- Flash Grenade
- Leine
- Datapad Stoßtruppen

Verfügbare Fahrzeuge:

- LAAT/le Gunship [Patrol Transporter]

Tactical Engineering Battalion

Untereinheiten:

- Bomb Squad [BSQ]
- IT-Manager [IT]
- Flametrooper [FT]
- 38th Armored Division

Aufgabengebiete:

- Instandhaltung
- Hacking
- Brand- und Explosionsspezialisten

Ausrüstung:

- DP-23
- DC-15LE LMG
- Versorgungskit - Explosives
- Versorgungskit - Blaster
- Grappling Hook
- Flamethrower
- Minen
- Versorgungskit - Feuerlöscher
- Versorgungskit - Medikamente
- Gravity Lock
- F-187 Fusion Cutter
- Atemgerät
- Flickzeug
- Extinguisher (Infinite)
- Datapad Doors
- Keypad Cracker

Verfügbare Fahrzeuge:

- Alle Fahrzeuge [nur zum Umparken, für Wartung, o.Ä.]

Adjutanten:

- Das Adjutanten System des SC/RMC/TEB beinhaltet jeweils pro Einheit maximal 4 Slots [System 3 - 1 maximal]
- [Alpha Advanced Recon Commando](#)
- [Republic Intelligence Service](#)
- [Sondereinsatzbrigade](#)

Alpha Advanced Recon Commando

Aufgabengebiete:

- Ausbildung von Widerstandskämpfern
- Hacking
- Airborne
- Black Ops

Ausrüstung:

- DC-17 Silenced
- DC-17 Dual Silenced
- Westar M5
- RPS-6
- Valken-38x
- Jetpack
- Wristblaster
- Wristblaster Flame
- Wristblaster Rocket
- Grappling Hook
- Quad Blaster
- Atemgerät
- Gravity Lock
- Datapad Doors
- Keypad Cracker
- Hidden Blade
- Flash Grenade
- Smoke Grenade

Verfügbare Fahrzeuge:

- ARC-170
- LAAT [Witchcraft, Verwendung nur intern]

Republic Intelligence Service

Aufgabengebiete:

- Sabotage
- Hacking
- Geiselnahmen
- Nachrichtendienst

Ausrüstung:

- Valken-38x
- DC-19 Stealth
- DC-17 Silenced
- DC-17 Dual Silenced
- Tracking Device / Tracking Device (Funk)
- Atemgerät
- Hidden Blade SWT
- Datapad Doors
- Keypad Cracker

Verfügbare Fahrzeuge:

- -

Sondereinsatzbrigade

Untereinheiten:

- Delta Squad
- Omega Squad
- Cuy'val Dar

Aufgabengebiete:

- Geiselnahmen
- Hacking
- Sabotage

Ausrüstung:

- DC-17M
- DC-15SA
- Grappling Hook
- F-187 Fusion Cutter
- Hiddenblade
- Behandlungskit
- Injektor
- Medizinischer Scanner
- Leine
- Atemgerät
- Flickzeug
- Flash Grenade
- Smoke Grenade
- Bacta Grenade
- Extinguisher
- Detonator / Detonator-Werfbar
- Bowcaster
- Valken-38x
- Jetpack
- Z-6 (Corr)
- Operationsausrüstung (Fi & Sev)

Verfügbare Fahrzeuge:

- Cuy'val Dar: Sämtliche Schiffe außer GAR-Schiffe und Droidenschiff
- [Republic Navy](#)
- [Jedi Orden](#)
- [Senatskommandos](#)

Republic Navy

Untereinheiten:

- Taktik Abteilung [TA]
- Management Abteilung [MA]
- Naval Intelligence Service [NIS]

Einheitstyp/Aufgaben:

- Flotten Operationen
- Verwaltung von Republikanischem Eigentum
- Verwaltung und Anwerbung von zivilem Personal
- Militärische Forschung (MA)
- Nachrichtendienst (NIS)

Ausrüstung:

- Gravity Lock
- Datapad Navy
- Datapad Doors

Verfügbare Fahrzeuge:

- Gozanti Kreuzer

Jedi Orden

Klassen/Untereinheiten:

- Tempelwachen
- Schatten
- Hüter
- Gesandte
- Heiler

Einheitstyp/Aufgaben:

- Jedi Angelegenheiten
- Diplomatie

Ausrüstung:

- Lichtschwert

Verfügbare Fahrzeuge:

- BARC-Speeder
- CK-6
- AT-RT
- Delta-7
- Jedi-Fliegerasse: ARC-170, -Wing, V-19 Torrent

Senatskommandos

Untereinheiten:

- -/-

Aufgabengebiete:

- Schutz

Ausrüstung:

- Elektrostab
- Heavy & Deployable Schild

Verfügbare Fahrzeuge:

- -/-

Aufgabengebiete

- [Allgemein](#)
- [Aufgabengebiete](#)

Hier werden alle Aufgabengebiete definiert.

1.1 Airborne

Luftunterstützung durch leichte Infanterie

1.2 Boden-/Luftabwehr

Abwehr von Luft- und Bodenfahrzeugen mit schweren Waffen

1.3 Aufklärung

Erfassung von Einsatzgebieten, deren Auswertung und Weitergabe

1.4 Nachrichtendienst

Das Verwalten, Überwachen und Schützen des internen Informationsflusses sowie das Beschaffen von Informationen

1.5 Präzisionsschützen

Der gezielte Umgang mit Langstreckenwaffen

1.6 Naturforscher

Erforschung von Flora und Fauna

1.7 Medizinische Forschung

Die Erforschung von Medikamenten

1.8 Übersetzer

Überwindung von Kommunikationsbarrieren

1.9 Seuchenbekämpfung

Die Bekämpfung von Seuchen und das Erforschen eines Heilmittels

1.10 Close Quarter Battle (CQB)

Der Kampf aus naher und nächster Entfernung

1.11 Ausbildung von Widerstandskämpfern

Das Ausbilden von Zivilisten, um diese für den Kampf gegen die KUS vorzubereiten

1.12 Sicherung von republikanischen Einrichtungen

Schutz von republikanischen Einrichtungen durch Besetzung und Errichtung von Verteidigungsstellungen, vulnerablen Bereichen & Durchführung von ID-Kontrollen an zugewiesenen Positionen

1.13 Heavy Infantry

Nutzung von schweren Waffen zur Bekämpfung des Feindes

1.14 Light Infantry

Nutzung von leichten Waffen zur mobilen Bekämpfung des Feindes

1.15 Piloten

Das Nutzen von Schiffen zur Verteidigung oder Angriff im Luftraum, sowie der Transport von Gütern und Personen

1.16 Schutz

Schützen von wichtigen Bereichen und Personen

1.17 Kampf im Vakuum

Der Kampf in lebensfeindlichen Gebieten

1.18 Medizinische Versorgung

Die Versorgung von Verletzten mit Medizinischen Gütern

1.19 Strafverfolgung

Von der Justiz beauftragte Person, die im Sinne des republikanischen Strafgesetzbuches einer Straftat nachgeht und diese aktiv verfolgt

1.20 Instandhaltung

Die Wartung, Reparatur sowie Optimierung von benötigter Ausrüstung

1.22 Brand- und Explosionsspezialisten

Zuständig für den Umgang mit Explosions- und Brandwaffen

1.23 Hacking

Das Eindringen in alle technologischen Mittel

1.24 Sabotage

Das Beschädigen von feindlichem Equipment

1.25 Geiselnahmen

Das Sichern der Geiseln, sowie das Verhandeln mit den Geiselnehmern

1.26 Aufstandsbekämpfung

Das Bekämpfen und kontrollieren von Aufständen, sowie das Zerschlagen von ungerechtfertigten Demonstrationen

1.27 Specialised Climate Troops (SCT)

Kampf auf Gebieten und Planeten mit extremen Witterungsbedingungen

1.28 Jedi Angelegenheiten

Behandlung von Machtereignissen

1.29 Diplomatie

Verhandeln zwischen Repräsentanten verschiedener Gruppen oder Nationen. Pflegen der Beziehungen zu anderen Gruppen/Nationen

1.30 Flotten Operationen

Einsatz von Großkampfschiffen des Flottenverbandes

1.31 Verwaltung von Republikanischem Eigentum

Verwaltung von militärischen Schiffen, Einrichtungen, Truppen und logistischen Ressourcen. Bemanning, Kommandierung und Bedienung von Großschiffen und Stationen, Verwaltung und Anschaffung von Ressourcen. Zuweisungen von Berechtigungen, Sicherheitsleveln und sonstigen Verwaltungstechnischen Aktivitäten

1.32 Verwaltung und Anwerbung von zivilem Personal

Einstellung und Verwaltung von zivilem Personal für das Republikanische Militär

1.33 Militrische Forschung

Forschung, Planung und Erprobung von militrischen Anwendungen

1.34 Black Ops

Extraktion von Zielpersonen & Geheimangriffe auf feindliche Einrichtungen

1.35 Mechanized Infantry

Bedienen von Fahrzeugen zur Bekmpfung des Feindes

1.36 Search and Rescue

Suchen und retten von Militrpersonal sowie republikanischen Staatsangehrigen

1.37 Clone Implementation

Begleitung und Einarbeitung von neuen Soldaten in der Flotte

Mit freundlichen Gruen

Das CW:RP Team