Charakter Building Guide

Guide zur Hilfestellung für das Character Building

- Vorwort
- Loregrundwissen
- Charaktererstellung
- Charakterplay
- Schlusswort

? Vorwort

Werte CW:RP Spielerschaft,

Dieser Guide ist an jene gerichtet die sich Gedanken zum Buildup ihres zukünftigen Charakters auf Clonewars:Roleplay machen. Besonders Anfänger sollen hier die Möglichkeit einer Orientierung erhalten und etwaige Unsicherheiten und Fragen beantworten. Ältere Hasen der Community können hoffentlich neue Inspiration gewinnen oder inhaltliche Ergänzungen in den Guide einbringen.

Wichtig ist, dass dieser Guide nicht als allgemeingültig gelten soll und sondern als Anleitung und Inspiration. Der eigenen Kreativität gilt es keine Grenzen zu setzen.

Ich verweise an dieser Stelle auch auf den Guide von Jody zu diesem Thema. Sehr empfehlenswert.

- Allgemeines
- Zeitrechnung

? Allgemeines

Werte CW:RP Spielerschaft,

Es sollte jedem bewusst sein, dass je besser das Wissen zu Star Wars ist, desto detaillierter kann der Charakter erstellt werden. Grundlage ist also, dass das notwendige Basiswissen zur Lore angeeignet wird.

Die klassischen Filme und Serien erleichtern den Einstieg in die Materie an sich. Möchte man sich spezifischer informieren bieten viele Internetseiten wie Jedipedia die Möglichkeit dazu.

? Zeitrechnung

Werte CW:RP Spielerschaft,

Die Zeitrechnung in Star Wars funktioniert mit der Bestimmung eines Nullpunktes im Zeitgeschehen. Der wohl bekannteste Nullpunkt ist die Schlacht von Yavin. Von diesem Zeitpunkt aus datieren wir alle Ereignisse nach der Schlacht mit *Nach der Schlacht von Yavin* (NSY) und die Ereignisse vor der Schlacht mit *Vor der Schlacht von Yavin* (VSY).

Nun ist es so, dass unser Setting 21 VSY spielt und unsere Charaktere für ihre Zeitrechnung keinen Nullpunkt aus der Zukunft nutzen können. Deshalb stelle ich hier die Große Eichung als Alternativen Nullpunkt vor.

> Zitat von Jedipedia
>
> Die **Große Eichung**, auch **Große ReSynchronisation** genannt, war eine Kalenderreform, die im Jahr 35 VSY eben jenes Datum als neuen kalendarischen Nullpunkt festlegte.

> Zitat von Jedipedia
>
> Die Darstellung des Datums erfolgte nach einem Verhältnis Jahr:Monat:Tag. Beispielsweise ist der 13:5:16, das Datum, welches vom Obersten Kanzler Palpatine angesetzt wurde, um über eine Armee der Republik abzustimmen, der 16. Tag des 5. Monats im 13. Jahr nach der Großen Eichung.

- Allgemeines
- Spezies
- Namensgebung
- Background
- Sprache

? Allgemeines

Werte CW:RP Spielerschaft,

Für vernünftiges Rollenspiel ist kein Studium notwendig. Nutz eigene Kreativität und Lore Wissen, um euren Charakter einzigartig zu gestalten. Vermeidet dabei unbedingt einen Superhelden zu erschaffen. Der Charakter der am stärksten oder am tödlichsten ist wirkt auf andere am uninteressantesten. Nutze deine Empathie und schaffe auch Makel für deinen Charakter, um Authentizität zu schaffen.

? Spezies

Werte CW:RP Spielerschaft,

Der erste Schritt ist es, eine Spezies zu wählen. Bedenke diesen Schritt gut, denn die Eigenheiten einer Spezies sind zu berücksichtigen. Jede Spezies ist auf unterschiedlichen Planeten ansässig, welche

wiederum unterschiedliche Eigenheiten haben. Ein Zabrak von Iridonia wird anders sein als ein Zabrak von Corelia. Um euch die Auswahl zu erleichtern habe ich alle spielbaren Spezies hier aufgelistet und zu Jedipedia verlinkt.

Jedi Spezies

Mensch
Ishi Tib
Duros
Rodianer
Sullustaner
Weequay
Zabrak
Nautolaner
Wookie
Dresselianer
Kadas'sa'Nikto

Zivilisten Spezies

Mensch
Abednedo
Aqualishaner
Duros
Ishi Tib
Sullustaner
Quarren
Weequay
Sullustaner
Zabrak

? Namensgebung

Werte CW:RP Spielerschaft,

Suche dir einen Namen der in die Spielwelt, zu deinem Charakter, der gewählten Rasse und Kultur passt. In manchen Fällen gibt es bestimmte Eigenheiten die zu beachten sind. Vermeide moderne Namen, Namen bekannter Star Wars Charaktere und Namen anderer Spieler.

Dein Name macht oft den ersten Eindruck aus und kann für Andere ein Indiz sein ob du das Roleplay ernst nimmst.

Als Inspiration kann auch ein Namensgenerator aus dem Internet helfen:

https://www.fantasynamegenerators.com/human-sw-names.php

? Background

Werte CW:RP Spielerschaft,

Der Background ist das Herzstück eines guten Charakters. Aus ihm leiten sich später die individuellen Entscheidungen ab. Die aufgeführten Fragen solltest du in erster Linie für dich selbst beantworten können und möglichst schriftlich festhalten. Es kommt dabei nicht darauf an Vollkommenenheit zu erschaffen, sondern einen ausgewogenen Charakter zu bauen. Berücksichtigt aber auch Gegebenheiten eurer Rasse und Heimat!

- Welches Geschlecht hat er? Wie alt ist er?
- Wo genau kommt er her?
- Wie sieht er aus? Hat er bestimmte äußerliche Merkmale?
- Wie verhält er sich? Was sind typische Verhaltensmuster, Gesten, etc.?
- Wie ist seine Persönlichkeit?
- Was mag Dein Charakter und was mag er nicht?
- Was kann er gut? Was eher nicht?
- Wie sieht seine Hintergrundgeschichte aus?
- Wie ist seine Beziehung zu seiner Familie und Freunden?
- Wie ist sein jetziger Status? Was macht er?
- Ist er Teil einer Fraktion? Warum schloss er sich ihr an?

? Sprache

Werte CW:RP Spielerschaft,

Um einen Charakter glaubhaft zu spielen, sollte er sich auch passend artikulieren können.

Besonders das jeweilige Setting sollte berücksichtigt werden. In den unteren Ebenen von Coruscant wird anders gesprochen als auf Naboo. Mit einem Senator anders als mit einem Droiden. Vermeide es moderne Slang zu verwenden oder zu vulgär zu werden.

Sprache kann aber auch verwendet werden um Emotionen und Gefühle zu vermitteln. Ein Akzent wiederum um Persönlichkeit auszudrücken.

- Allgemeines
- IC + OOC

? Allgemeines

Werte CW:RP Spielerschaft,

Bedenkt, dass ein Rollenspieler nicht danach strebt ein Spiel erfolgreich abzuschließen. Sondern das Spiel durch die Augen des Charakters zu erleben. Trefft Entscheidungen also stehts unter Berücksichtigung eurer Charaktereigenschaften und Erfahrungen und nicht nach Gameplayvorteilen. Seit konsequent dabei, auch in brenzligen Situationen.

Beachte aber das RP Anderer nicht zu beeinträchtigen. Dein RP darf nicht auf Kosten Anderer stattfinden. Wir alle wollen unseren Spaß mit dem RP haben und das funktioniert eben nur miteinander! Besonders Jedi verfügen durch die Macht über Fähigkeiten am Rande des Powergamings. Sprecht die Nutzung ab und evaluiert eine stimmige Verwendung für alle Parteien. Respektiert ebenso das Rollenspiel anderer. Es gibt per Definition kein schlechtes oder gutes Rollenspiel. Was für den einen gutes, stimmiges RP sein mag, ist für den anderen ein Graus.

Most inportant:

Steh nicht nur in der Gegend herum und warte darauf, dass du angesprochen wirst. Ergreife selbst die Initiative egal wo du bist. RP ist nicht an Zeit oder Ort gebunden. Rollenspiel kann überall stattfinden.

? IC + OOC

Werte CW:RP Spielerschaft,

Dein Charakter Ingame gibt nur das weiter, was er weiß.

Du musst immer zwischen Spielerwissen und Charakterwissen unterscheiden.

- C3-PO den du auf dem Server antriffst hat weder ein Namensschild , noch steht auf seiner Stirn, dass er der Droide von Padme ist. Du als Spieler siehst das, aber dein Charakter im Spiel nicht. Er erkennt ihn als Protokolldroiden, aber das war es auch schon.
- Du siehst einen Jedi abseits in einer Cantina sitzen, der sich mit einer Frau flirten und denkst dir sofort, dass der Jedi gegen seinen Kodex verstößt. Du als Spieler darfst das denken, da du womöglich das entsprechende Hintergrundwissen dazu hast, doch hat auch dein Charakter eine so genaue Kenntnis vom Jedi-Kodex, dass er dies beurteilen kann? Hat er diese Kenntnis nicht, so kann es deinem Charakter im Spiel egal sein, was der Jedi macht.

Beides waren nun Beispiele, in denen du Charakterwissen nicht mit Spielerwissen verbinden darfst.

Du wirst im Rollenspiel ständig mit solchen Situationen konfrontiert. Versuche einfach den Spieler im Hintergrund auszublenden. Je tiefer du in deinem Charakter drin bist, desto leichter wird es dir auch fallen.

Oft wird Metawissen aber auch unterbewusst verwendet oder beeinflusst ungewollt deine Entscheidungen. Es ist deshalb empfehlenswert präventiv so viele Zugänge für Metainformationen zu vermeiden wie möglich. Besonders den TS3...

? Schlusswort

Werte CW:RP Spielerschaft,

Bei Ergänzungen, Fragen oder Kritikpunkten einfach bei mir melden.

Danke an Hevoc für das Layout

Danke an Cem für den Banner

Danke an **Ben | Butzbach** für die Hilfe