SWTOR Roleplay | Teamkonzept

Inhaltsverzeichnis

- 1 Das Teamkonzept:
- 2 Genauere Erläuterung der Bereiche:

SWTOR Roleplay Teamkonzept

einfach-gaming.de/attachment/42577/

Guten Tag liebe Spieler,

Hier findet ihr Unser Teamkonzept.

---

1 Das Teamkonzept:

Grundlegend soll sich das Serverteam in 4 Arten von Rängen aufteilen: Moderator - Senior Moderator - Administrator - Super Administrator. Die geplanten Aufgaben der Ränge sind im Detail hier zu sehen:

Super Administrator 2x

Die Super Administratoren unterstützen die einzelnen Administratoren bei den oben genannten Tätigkeiten. Diese verfügen über die absolute Entscheidungsgewalt, um als letzte Instanz eine positive Entwicklung des Projekts zu garantieren. Die Bearbeitung von Beschwerden gegen die Administratoren oder das Team allgemein obliegen ihnen. Administratoren können sie frei ein- und absetzen.

Administrator 5x

Der Administrator übernimmt die administrative Verwaltung über den Server im gesamten und über die Moderatoren. Er repräsentiert den Server offiziell nach Außen und entscheidet über die Entwicklung des Projekts. Die grundlegenden Aufgaben werden unten in 5 Verwaltungsbereiche aufgeschlüsselt. Nach der Anzahl dieser Verwaltungsbereiche richtet sich auch die Anzahl der Administratoren. Jeder Administrator ordnet sich im einzelnen einem solchen Bereich zu. Innerhalb seines Verwaltungsbereich kann der Admin frei Entscheidungen fällen. Überstimmt kann er in diesem nur durch die Administratoren im Kollektiv oder den Super Administrator. Beschwerden und Anregungen die in seinen Bereich fallen werden von ihm bearbeitet.

Senior Moderator 3x

Der Senior Moderator übernimmt den direkten Kontakt mit dem User und den Teammitgliedern und begleitet einen durch sein Spiel und Teamerlebnis. Das beantworten von Fragen und das Spawnen von Sachen aller Art, auf Anfrage oder eigener Antizipation, Einweisen von neuen Teammitgliedern und die Schlichtung von Differenzen wird den Kern seiner Arbeit ausmachen. Das Unterstützen der Administratoren in ihren Tätigkeiten wird anfällig werden.

Moderator 15x

Der Moderator übernimmt den direkten Kontakt mit dem User und begleitet einen solchen durch sein Spielerlebnis. Das beantworten von Fragen und das Spawnen von Sachen aller Art, auf Anfrage oder eigener Antizipation, wird den Kern seiner Arbeit ausmachen. Das Durchsetzen des Regelwerks und das moderieren

zwischen den User/-gruppen steht ebenfalls im Fokus, um einen flüssigen Spielbetrieb zu garantieren. Das Unterstützen der Administratoren in ihren Tätigkeiten kann bei Bedarf ebenfalls anfällig werden.

Die Teammitglieder leiten einen der aufgeführten Bereiche (Änderung sind vorbehalten):

Fraktions- und Eventkomitee | Senior Moderator oder Administrator

Vorschlags- und Balancing Komitee | Senior Moderator oder Administrator

Regelkomitee | Senior Moderator oder Administrator

2 Genauere Erläuterung der Bereiche:

Fraktions- und Eventkomitee:

Veranstalten von Events, Raids, Eroberung Schlachten

Konzeptionierung des RP-Char Systems

Besetzung und Umsetzung von RP-Chars

In Zusammenarbeit mit Balancing Verwaltung: Balancen der RP-Charaktere

Ansprechpartner für Fraktionsleiter & User für Anliegen, welche Fraktionen betreffen

Kommunikation mit den Fraktionen

Bearbeitung diverser Bewerbungen im bereich Fraktionen

Verwaltung der Eventleiter

Vorschlag und Balancingkomitee:

Für flüssiges PvP sorgen

Balancen von Waffen, Fähigkeiten, Fahrzeugen, NPCs, Fraktionen & Kits

In Zusammenarbeit mit RP-Charverwaltung: Balancen der RP-Charaktere

Abarbeitung und Konzepterstellung von Vorschlägen

Bearbeitung von Foren und Balancing vorschlägen

Regelkomitee:

Verwalten des Regelwerks

Ansprechpartner für Regel spezifische Fragen.

einfach-gaming.de/attachment/42576/

(Änderungen vorbehalten)