Einheiten Informationsbeitrag

Infobeitrag zu allen Einheiten

Information

Hallo und herzlich Willkommen im Informationsbeitrag über sämtliche Einheiten von dem CW:RP Server.

Zu den hier aufgelisteten Punkten gehören:

- Aufgabengebiete
- Ausrüstung
- Fahrzeuge
- Nebencharaktere
- und weiteres.

Sollte sich in der Einheit etwas verändert haben, bitte meldet euch, damit wir den Beitrag aktuell halten können!

Wichtig:

- Standardausrüstung wie etwa die DC-15 Serie oder Granaten (EMP, Thermal, Rauch & Blend) werden hier nicht aufgelistet.
- Dinge, die jede Einheit nur minimal besitzt (Duals als Commander, Lorechar-Waffen, ...) werden hierbei ebenfalls nicht aufgelistet!
- Alle Klone die in einer Untereinheit sind, nehmen einen Slot ein, Jedi nehmen somit keinen Slot in einer Untereinheit weg. Commander & Major nehmen ebenfalls keinen Slot in einer Untereinheit weg.
- Alle Spezialisierungen, die nicht in dieser Liste sind, sind keine Untereinheiten und haben kein Limit!

Fraktionen

- Allgemein
- Standardeinheiten
- Unterstützungseinheiten
- Spezialeinheiten
- Sonstige Fraktionen

Hier werden alle Fraktionen in ihren Kategorien aufgelistet.

- 104th Wolfpack
- 187th Legion
- 212th Attack Battalion
- Galactic Marine Corps
- 501st Legion
- 41st Elite Legion
- Clone Trooper

- Dooms Unit
- Senatskommandos

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabengebiet / Sinn	Slots
104th Wolfpack	Leichte Infanterie	Luftunterstützung	30
Hunter Company	Leichte Infanterie	Luftunterstützung	12

Ausrüstung	Aufgabengebiet / Rechtfertigung
Grappling Hook	Luftunterstützung
Jumppack	Luftunterstützung
Climb Swep	Luftunterstützung
DP-23	Luftunterstützung
Atemgerät	Luftunterstützung

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabengebiet / Sinn	Slots
187th Legion	Schwere Infanterie	Feuerunterstützung	30
Security Force	Schwere Infanterie	Schutz (Standorte)	12

Ausrüstung	Aufgabengebiet / Rechtfertigung
DC-15LE (DMR)	Feuerunterstützung
Grenade Launcher	Feuerunterstützung
Granaten (Symoxin, Dioxis, Impact, Stun & Training)	Feuerunterstützung
Mörser	Feuerunterstützung
Atemgerät	Feuerunterstützung
Gravity Lock	Schutz (Standorte)
Geschütze	Schutz (Standorte)
DC-15LE (LMG)	Schutz (Standorte)
Minen	Schutz (Standorte)

Zusätzliche Zuständigkeit:

- ID Kontrolle

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabengebiet / Sinn	Slots
212th Attack Battalion	Schwere Infanterie	Fahrzeugabwehr	30
Ghost Company	Schwere Infanterie	Fahrzeugabwehr	7
2nd Airborne	Leichte Infanterie	Luftunterstützung	13

Ausrüstung	Aufgabengebiet / Rechtfertigung
RPS 6	Fahrzeugabwehr
Minen	Fahrzeugabwehr
Jetpack	Luftunterstützung
DC-15SE	Luftunterstützung
Atemgerät	Luftunterstützung
TX-130	Fahrzeugabwehr

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Galactic Marine Corps	Schwere Infanterie	Luftunterstützung	30
44th Arctic Division	Schwere Infanterie	Feuerunterstützung	10

Ausrüstung	*Aufgabe / Rechtfertigung*
Z-6 - Rotationsblaster	Feuerunterstützung
Atemgerät	Luftunterstützung
DC-15LE (DMR)	Feuerunterstützung
AT-TE	Stoßtrupp

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
501st Legion	Schwere Infanterie	Stoßtrupp	30
Torrent Company	Leichte Infanterie	Stoßtrupp	12
Narglatch Company (ARF)	Leichte Infanterie	Aufklärer	10

Ausrüstung	*Aufgabe / Rechtfertigung*
DP-24	Stoßtrupp
DC-15 LE (LMG)	Stoßtrupp
BARC - Speeder	Aufklärer
DC-15 LE	Aufklärer

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
41st Elite Legion	Leichte Infanterie	Aufklärer	30
Improcco Company	Leichte Infanterie	Aufklärer	10
Green Company	Leichte Infanterie	Aufklärer	15

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
DC-15x	Aufklärer
Grappling Hook	Aufklärer

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
BARC Speeder	Aufklärer
ISP	Aufklärer
Valken-38x	Aufklärer
AT-RT	Aufklärer

Zusätzliche Zuständigkeit:

- Übersetzer

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Clone Trooper	Leichte Infanterie	Weiterbildung	30
Rancor Battalion	Leichte Infanterie	Weiterbildung	12

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
Handschellen	Weiterbildung
Stun Waffen	Weiterbildung

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Dooms Unit	Schwere Infanterie	Stoßtrupp	30
Heavy Trooper	Schwere Infanterie	Feuerunterstützung	17
Defensive Trooper	Schwere Infanterie	Schutz (VIP)	13
Shield Company	Schwere Infanterie	Schutz (VIP)	13

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
Z-6	Feuerunterstützung
DC-15 LE (LMG)	Feuerunterstützung
Riot Shield	Schutz (VIP)
Deployable Shield	Schutz (VIP)
Mobiler Schildgenerator	Schutz (VIP)

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Senatskommando	Leichte Infanterie	Schutz (VIP)	30

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
DC-15A (Senat)	Schutz (VIP)
Elektrostab	Schutz (VIP)

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
Deployable Shield	Schutz (VIP)
Riot Shield	Schutz (VIP)

- Republic Medical Corps
- Clone Trooper Pilots
- Shock Trooper
- Special Ops

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Republic Medical Corps	Leichte Infanterie	Medizin	30
Jumptrooper	Leichte Infanterie	Luftunterstützung	12

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung	Slots
Medizinische Ausrüstung	Medizin	
Handschellen	Medizin	
Bacta Granate	Medizin	
Symoxin Granate	Medizin	
Dioxis Granate	Medizin	
Granatwerfer	Medizin	
Seuchenschutzanzug	Medizin	
Greifhaken	Medizin	
Atemgerät	Medizin	
BARC - Speeder (Liege)	Medizin	
Medic Droide	Medizin	Unbegrenzt
Jumppack	Luftunterstützung	
LAAT (Bloodraven)	Luftunterstützung	

Adjutanten:

- Das Adjutanten System des RMC beinhaltet jeweils pro Einheit maximal 4 Slots [System 3 - 1 maximal]

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Clone Trooper Pilots	Leichte Infanterie	Piloten	30
Schattenstaffel	Leichte Infanterie	Piloten (Bomber)	12
Razor Squadron	Leichte Infanterie	Piloten	6
38th Armored Division	Leichte Infanterie	Mechanized Infantry	12

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
Atemgerät	Piloten
Alle Abfangjäger	Piloten
Alle Transporter	Piloten
Alle Speeder	Piloten
Alle Panzer	Mechanized Infantry
Alle Kampfläufer	Mechanized Infantry
Alle Bomber	Piloten (Bomber)

Adjutanten:

- Das Adjutanten System der CTP beinhaltet jeweils pro Einheit maximal 4 Slots [System 3 - 1 maximal]

Zusätzliche Zuständigkeit:

- Air Traffic Control

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Shock Trooper	Leichte Infanterie	Strafverfolgung	30
K9	Leichte Infanterie	Strafverfolgung (K9)	10
Riot Trooper	Schwere Infanterie	Aufstandsbekämpfung	Unbegrenzt

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung	Slots
Stun Waffen	Strafverfolgung	
Handschellen	Strafverfolgung	
Stun Grenade	Strafverfolgung	
Deployable Shield	Strafverfolgung	
LAAT-LE	Strafverfolgung	
Polizeidroiden	Strafverfolgung	Unbegrenzt
ROCI	Strafverfolgung	Unbegrenzt
Greifhaken	Strafverfolgung (K9)	
Massifs	Strafverfolgung (K9)	20
Elektrostab	Aufstandsbekämpfung	
Riot Shield	Aufstandsbekämpfung	

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Special Ops	Leichte Infanterie	Technik	30
Flametrooper	Leichte Infanterie	Brandspezialisten	25
Bomb Squad	Leichte Infanterie	Explosionsspezialisten	25

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung	
DP-23	Technik	
Versorgungskits	Technik	
Feuerlöscher	Technik	
Reperaturausrüstung	Technik	
Atemgerät	Technik	
Alle Fahrzeuge (Wartung)	Technik	
Droiden	Technik	Unbegrenzt
Hacking Ausrüstung	Technik	
Greifhaken	Technik (QRF)	Alle internen Mitglieder
Detonatoren	Explosionsspezialisten	
Minen	Explosionsspezialisten	
Synthmesh Rüstung	Brandspezialisten	
Flammenwerfer	Brandspezialisten	
Brandgranate	Brandspezialisten	
AT-TE	Technik	

Adjutanten:

- Das Adjutanten System der Special Ops beinhaltet jeweils pro Einheit maximal 4 Slots [System 3 - 1 maximal]

Zusätzliche Zuständigkeit:

- Militärische Forschung
- Raum- und Bodenunterstützung

- Alpha Advanced Recon Commando
- Republic Intelligence Service
- Sondereinsatzbrigade

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Alpha Advanced Recon Commando	Leichte Infanterie	Spezialeinheit	13
M10	Leichte Infanterie	Spezialeinheit	13 (5 für CT Ables)

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
A-Arc Rüstung	Spezialeinheit
DC-17 Silenced	Spezialeinheit
Westar M5	Spezialeinheit
RPS-6	Spezialeinheit

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
Valken-38x	Spezialeinheit
Jetpack	Spezialeinheit
Wristblaster	Spezialeinheit
Wristblaster Flame	Spezialeinheit
Wristblaster Rocket	Spezialeinheit
Grappling Hook	Spezialeinheit
Quad Blaster	Spezialeinheit
Hacking Ausrüstung	Spezialeinheit
Hidden Blade	Spezialeinheit
Handschellen	Spezialeinheit
ARC-170	Spezialeinheit
LAAT (Witchcraft)	Spezialeinheit

Adjutanten:

- Das Adjutanten System der A-Arcs beinhaltet jeweils pro Einheit maximal 2 Slots (Nur A-Arcs mit externer Zuteilung in anderen Einheiten)

Zusätzliche Zuständigkeit:

- Einsatzberatung
  - Strategische Beratung und taktische Unterstützung für Jedi-Generäle in der Planung und Durchführung militärischer Operationen.

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Republic Intelligence Service	Leichte Infanterie	Nachrichtendienst	18

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
Tarnausrüstung	Nachrichtendienst
Valken - 38x	Nachrichtendienst
Hidden Blade	Nachrichtendienst
DC-19 Stealth	Nachrichtendienst
DC-17 Silenced	Nachrichtendienst
Hacking Ausrüstung	Nachrichtendienst
Tracking Device	Nachrichtendienst
Atemgerät	Nachrichtendienst
Agenten	Nachrichtendienst

Adjutanten:

- Das Adjutanten System des RIS beinhaltet jeweils pro Einheit maximal 4 Slots (Nur RIS mit externer Zuteilung in RMC, TEB und CTP)

Zusätzliche Aufgabengebiet:

- **Verdeckten Spezialeinsätze**
- **Schutz wichtiger geheimdienstlicher Ressourcen**

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Sondereinsatzbrigade	Schwere Infanterie	Offene Spezialeinsätze	11
Squad-Techniker	Schwere Infanterie	Techniker	2
Squad-Mediziner	Schwere Infanterie	Medizin	2
Squad-Saboteur	Schwere Infanterie	Explosionsspezialisten	2

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
RC Rüstung	Offene Spezialeinsätze
Hidden Blade	Offene Spezialeinsätze
DC-17m	Offene Spezialeinsätze
DC-15sa	Offene Spezialeinsätze
Grappling Hook	Offene Spezialeinsätze
Hacking Ausrüstung	Offene Spezialeinsätze
Atemgerät	Offene Spezialeinsätze
Medizinische Ausrüstung	Medizin
Bacta Grenade	Medizin
Reperaturausrüstung	Techniker
Feuerlöscher	Techniker
Detonatoren	Explosionsspezialisten

Zusätzliche Aufgabengebiet:

- Geiselnahmen
- Anti-Terror Einsätze

- Republic Navy
- Jedi Orden

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Republic Navy	Navy	Verwaltung	Unbegrenzt
SB	Navy	Verwaltung	Unbegrenzt

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
AB	Navy	Verwaltung	Unbegrenzt
NIS	Navy	Geheimdienst	Unbegrenzt

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
Schiff / Basis Steuerung	Verwaltung
Datapad Doors	Verwaltung

Zusätzliche Zuständigkeit:

- Air Traffic Control
- Militärische Forschung

Einheit / Untereinheit	Truppengattung	Aufgabe / Sinn	Slots
Jedi Orden	Jedi	Jedi	Unbegrenzt
Tempelwachen	Jedi	Strafverfolgung	Unbegrenzt
Schatten	Jedi	Geheimdienst	Unbegrenzt
Hüter	Jedi	Jedi (Hüter)	Unbegrenzt
Gesandte	Jedi	Jedi	Unbegrenzt
Heiler	Jedi	Medizin	Unbegrenzt
Fliegerasse	Jedi	Pilot	Unbegrenzt

Ausrüstung	Aufgabe / Rechtfertigung
Lichtschwert	Jedi
Die Macht	Jedi
BARC -Speeder	Jedi
CK-6	Jedi
AT-RT	Jedi
Delta-7	Jedi
Atemgerät	Jedi (Hüter)
Handschellen	Strafverfolgung
Smoke Granate	Geheimdienst
Medizinische Ausrüstung	Medizin
ARC-170	Pilot
Y-Wing	Pilot
V-19 Torrent	Pilot

Zusätzliche Zuständigkeit:

- Diplomatie

Aufgabengebiete

- Allgemein
- Aufgabengebiete [Ruhezeiten]
- Aufgabengebiete [Kampf]

Hier werden alle Aufgabengebiete definiert.

Wichtig: Aufgabengebiete sind nicht auf Untereinheiten beschränkt, die ganze Einheit darf die Untereinheiten bei der Ausführung der Aufgabengebiete unterstützen.

1. **Weiterbildung**
    1. Weiterbildung von neuen Soldaten in der Flotte.
2. **Schutz (VIP)**
    1. Schutz von VIP und ihren Einrichtungen.
3. **Schutz (Standorte)**
    1. Schutz von Standorten der Republik und Bewachung von Zugängen.
4. **Forschung**
    1. Anwendung von Wissenschaft, um Unbekante Konzepte zu erklären und zu entdecken.
5. **Medizin**
    1. Einsatz von Medizinischen Mitteln zur Bekämpfung und Erforschung von medizinischen Gefahren.
6. **Technik**
    1. Einsatz von technischen Mitteln zur Bekämpfung von Gefahren sowie die Bedienung und Reparatur von technischen Gegenständen.
7. **Strafverfolgung**
    1. Festnahme und Verurteilung von Straftätern.
8. **Aufstandbekämpfung**
    1. Das Bekämpfen von Aufständen, sowie das Zerschlagen von Demonstrationen.
9. **Nachrichtendienst**
    1. Die Verwaltung und Organisation des geheimdienstlichen Informationsflusses. Informationsbeschaffung durch Infiltration, Überwachung und Vernahme potenzieller Bedrohungen für die Republik, insbesondere Kriegsparteien, Organisiertem Verbrechen und Gefahren aus dem Inneren und Äußerem.
10. Schutz wichtiger geheimdienstlicher Ressourcen
    1. Schutz wichtiger geheimdienstlicher Ressourcen durch die Gewährleistung der Sicherheit von Einrichtungen, Personal und Informationen des Geheimdienstes.
11. Anti-Terror Einsätze
    1. Anti-Terroreinsätze umfasst gezielte Maßnahmen, um terroristische Bedrohungen zu verhindern, terroristische Gruppen zu zerschlagen oder um Anschläge zu vereiteln.
12. Geiselnahmen
    1. Verhandlungen mit Geiselnehmern sowie gezielte Befreiung von entführten Personen durch einen Zugriff oder einen Präzisionsangriff.
13. **Jedi**
    1. Behandlung von Machtereignissen.
14. **Verwaltung**

    1. Verwaltung von militärischen Schiffen, Einrichtungen, Truppen und logistischen Ressourcen.

1. **Luftunterstützung**
    1. Einsatz von Ausrüstung zum Überwinden von Vertikalen Hindernissen und zum Durchqueeren von Vakuum.
    2. Beinhaltet leichte Waffen, die schnell und Effektiv als Mobile Einheit eingesetzt werden können.
2. **Feuerunterstützung**
    1. Einsatz von Waffen, um Gegner über lange Reichweiten Schaden zufügen können.
3. **Fahrzeugabwehr**
    1. Einsatz von Waffen, die effektiv Raumschiffe, Panzer, Kampfläufer und Speeder auszuschalten.
4. **Mechanized Infantry**
    1. Einsatz von Panzern und Kampfläufern im direkten Kampf.
5. Stoßtrupp
    1. Die Nutzung direkter Konfrontationstaktiken, um dem feindlichen Feuer standzuhalten sowie feindliche Einheiten und Stellungen zu zerstören.
6. **Aufklärer**
    1. Einsatz von Ausrüstung und Fahrzeugen für die erhöhte Mobilität um größere Distanzen zu überwinden und um auf strategische Aussichtspunkte zu kommen.
    2. Beinhaltet den Einsatz von Präzisionswaffen, um Gegner auf hoher Distanz einzelnd auszuschalten.
7. **Brandspezialisten**
    1. Einsatz von Brandmitteln zur Flächendeckenden Auslöschung von Gegnern.
8. **Explosionsspezialisten**
    1. Einsatz von Explosivmitteln zur Bekämpfung von feindlichen Stationären Zielen oder stationärer Einsatz von Explosivmitteln gegen bewegende Ziele.
    2. Beinhaltet die Entschärfung von feindlichen Explosivmitteln.
9. **Piloten**
    1. Einsatz von Fahrzeuge für den Kampf gegen Gegner und für den Transport von Truppen.
10. Raum- und Bodenunterstützung
    1. Unterstützung während der Raumschlacht als Kanonier oder während der Bodenschlacht durch Sicherungsmaßnahmen, Instandhaltung, Aufklärung durch Datenverarbeitung, Kommunikationserhaltung und dem sicherstellen der Logistik.
11. **Spezialeinheit**
    1. Durchführung operativer Maßnahmen mit direkter taktischer Wirkung hinter feindlichen Linien zur Unterstützung republikanischer Truppen und zur Schwächung der feindlichen Infrastruktur.
12. Offene Spezialeinsätze
    1. Offene Spezialeinsätze umfassen unter anderem den Einsatz von Sprengstoffen, um feindliche Ressourcen und Infrastruktur gezielt zu zerstören oder deren Einsatzfähigkeit zu beeinträchtigen sowie das gezielte Ausschalten von Zielen.
13. Verdeckten Spezialeinsätze
    1. Verdeckten Spezialeinsätze umfassen die gezielte Zerstörung oder Beeinträchtigung von Infrastruktur sowie das gezielte Ausschalten von Zielen in einer Art und Weise sodass die Tat selbst oder die Republik als Verursacher nicht erkannt wird.